

题目

页面渲染原理剖析

题目分析

这是一道纯理论的题目，只要能够将浏览器的渲染过程很专业的表述出来，一定会

得到面试官的青睐，作为一枚前端人员确实有必要了解一下浏览器的渲染过程是怎

样的，对于页面性能的提升是有帮助的。

解题思路

渲染引擎是干什么的

渲染引擎可以显示html、xml文档及图片，它也可以借助插件（一种浏览器扩展）

显示其他类型数据，例如使用PDF阅读器插件可以显示PDF格式。

渲染引擎

不同的浏览器有不同的渲染引擎，对于渲染引擎的使用总结如下：

- 。 Trident(MSHTML)内核： IE,MaxThon,TT,The World,360,搜狗浏览器等
- 。 Gecko内核： Netscape6及以上版本， FF,MozillaSuite/SeaMonkey等
- 。 Presto内核： Opera7及以上
- 。 Webkit内核： Safari,Chrome等

解析html以构建dom树 -> 构建render树 -> 布局render树 -> 绘制render树

步骤详细解释

第一步：渲染引擎开始解析html，根据标签构建DOM节点

第二步：根据css样式构建渲染树，包括元素的大小、颜色，隐藏的元素不会被构建到该树中。

第三步：根据css样式构建布局树，主要是确定元素要显示的位置。

第四步：根据前面的信息，绘制渲染树。