

## 题目

### 响应式开发剖析

#### 什么是响应式

顾名思义，同一个网站兼容不同的大小的设备。如PC端、移动端（平板、横屏、竖排）的显示风格。

#### 需要用到的技术

##### 1. Media Query（媒体查询）

用于查询设备是否符合某一特定条件，这些特定条件包括屏幕尺寸，是否可触摸，屏幕精度，横屏竖屏等信息。

##### 2. 使用em或rem做尺寸单位

用于文字大小的响应和弹性布局。

##### 3. 禁止页面缩放

```
<meta name="viewport" content="initial-scale=1,  
width=device-width, maximum-scale=1, user-scalable=no" />
```

##### 4. 屏幕尺寸响应

a) 固定布局：页面居中，两边留白，他能适应大于某个值一定范围的宽度，但是如果太宽就会有留白，太窄会出现滚动条，在PC页面上很常见。

b) 流动布局：屏幕尺寸在一定范围内变化时，不改变模块布局，只改变模块尺寸比例。比固定布局更具响应能力，两边不留白，但是也只能适应有限的宽度变化范围，否则模块会被挤（拉）得不成样子。

c) 自定义布局：上面几种布局方式都无法跨越大尺寸变化，所以适当时候我们需要改变模块的位置排列或者隐藏一些次要元素。

d) 栅格布局：这种布局方式使得模块之间非常容易对齐，易于模块位置的改变用于辅助自定义布局。

#### 响应式设计注意事项

##### 1. 宽度不固定，可以使用百分比

```
#head{width:100%;}
```

```
#content{width:50%;}
```

## 2. 图片处理

图片的宽度和高度设置等比缩放，可以设置图片的**width**为百分比，**height:auto**;

背景图片可以使用**background-size** 指定背景图片的大小。